

		Τμήμα Εισαγωγής (IT)		Τμήμα Προετοιμασίας Εθνικών ομάδων(NT)	
		Διαλέξεις			
		Πρωινή 9.30-11.30	Μεσημεριανή 12.00-14.00	Πρωινή 9.30-11.30	Μεσημεριανή 12-14.00
ΔΕΥΤΕΡΑ	20-Ιουν	Ιστορικά στοιχεία για την επίσημη της Πληροφορικής	Η Ψηφιακή Τεχνολογία και η επίδραση στην Κοινωνία των Ανθρώπων	Βασικές Αλγοριθμικές Δομές (ακολουθία, επιλογή, επανάληψη)	
ΤΡΙΤΗ	21-Ιουν	Διαδίκτυο - Σωστή χρήση, αξιοποίηση, αναζήτηση πληροφορίας, Η κοινωνική παρουσία μας στο διαδίκτυο και εργαλεία κοινωνικής δικτύωσης (Facebook, twitter, Blogging, free chatting)		Δομές δεδομένων: vector, list, stack, queue, priority queue, set, map.	
ΤΕΤΑΡΤΗ	22-Ιουν	Το περιβάλλον του Scratch-γρήγορη ξενάγηση, τα αντικείμενα, η σκηνή , εντολές		Χρήσιμοι βασικοί αλγόριθμοι: searching, sorting, permutations. Βιβλιοθήκες που τις υλοποιούν: C++ STL.	
ΠΕΜΠΤΗ	23-Ιουν	Εισαγωγή στον Προγραμματισμό και την Αλγοριθμική σκέψη με το εργαλείο Scratch MIT(Παραδείγματα)		Πρακτικά θέματα: στρατηγική επίλυσης προβλημάτων και ανάπτυξης προγραμμάτων στο διαγωνισμό, κατανομή χρόνου, debugging	
ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ	24-Ιουν	Αλγοριθμικές δομές (ακολουθία, επιλογή, επανάληψη) παραδείγματα με το εργαλείο Scratch MIT		Αλγόριθμοι γράφων: τρόποι αναπαράστασης, διάσχιση DFS, BFS, topological sorting, cycle detection, minimum spanning trees, shortest paths, network flow, bipartite matching.	
ΣΑΒΒΑΤΟ	25-Ιουν	Πολιτιστική εκδήλωση ή εκδρομή	Πολιτιστική εκδήλωση ή εκδρομή	Πολιτιστική εκδήλωση ή εκδρομή	Πολιτιστική εκδήλωση ή εκδρομή
ΚΥΡΙΑΚΗ	26-Ιουν				
ΔΕΥΤΕΡΑ	27-Ιουν	Η γλώσσα C, Μεταγλώττιση και εκτέλεση σε σύστημα Unix, Linux, Windows,	Το αλφάβητο και το λεξιλόγιο της γλώσσας C	Αναζήτηση σε χώρο καταστάσεων: complete search and backtracking, MIN-MAX και AB pruning, A* και heuristics.	
ΤΡΙΤΗ	28-Ιουν	Τύποι Δεδομένων και μεταβλητές στην C	Είσοδος - Έξοδος με εντολές (printf, scanf) και με χρήση αρχείων	Τεχνικές ανάπτυξης αλγορίθμων: divide and conquer, greedy algorithms, dynamic programming.	
ΤΕΤΑΡΤΗ	29-Ιουν	Τελεστές, εκφράσεις, προτάσεις	Εντολές Ελέγχου (if, switch)	Στοιχεία συνδυαστικής και θεωρίας αριθμών.	
ΠΕΜΠΤΗ	30-Ιουν	Εντολές Επανάληψης (while, do-while, for)		Θέματα σε Διεθνή διαγωνιστικά περιβάλλοντα	
ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ	1-Ιουλ	Αξιολόγηση, Άσκηση		Αξιολόγηση	